vytvorenie a priradenie ikonky k balicku

kazdy \*.exe subor sa sklada zo zdroj. kodu a zdrojov(dialog. okna, texty, ikonky, obrazky ...)

pomocou aplikacii (ResEditor, Image Editor) sa daju tieto dve zlozky exe suboru rozlozit a upravovat

METODA 1 - pridanie ikonky cez Image Editor

File – New - File.dcr

prave tlacidlo – New – Bitmap

nakreslit ikonku tak, aby pozadie mala jednou farbou (v delphi sa bude zdat, ze je priesvitna)

premenovat Bitmapu na objekt, ku ktoremu patri – VSETKO VELKYMI PISMENAMI

nazvat dcr subor podla unitu, v ktorej je objekt pouzity

METODA 2 – pridanie ikonky cez Delphi XE

v hornej liste kliknut na Project -> Ressources and Images

kliknut na Add a zvolit si subor (odporucana velkost 24x24) a potvrdit

v poli Ressource Identifier zadat nazov OBJEKTU, na ktory sa ikonka vztahuje VELKYMI PISMENAMI

v casti Ressource type nechame volbu BITMAP

klik OK

ulozit projekt

ak bol component instalovany uz predtym treba ho odinstalovat v Component -> Install Packages; klik Remove na balicek, ktory sa ma aktualizovat; klik Yes; klik OK

prave tlacidlo na projekt v Project Manageri -> Install

nechat skompilovat a regostrovat komponentu